Dynamic Panels

Manuel d'utilisation

ESKO

Contents

1. Présentation de Dynamic Panels **3**

2. Premiers pas **5**

3. Rendre un panneau dynamique : Vue d'ensemble **9**

4. Utilisation avec BackStage / Automation Engine **10**

5. Rendre des objets texte dynamiques **11**

5.1 Utilisation de Dynamic Fields 14

5.1.1 Catégories et types 14

5.1.2 Formatage des champs dynamiques 17

5.2 Modification de plusieurs objets texte dynamiques en même temps 20

6. Rendre des cases d'encre dynamiques **21**

6.1 Rendre des encres dynamiques en utilisant l'ordre des encres existant 22

6.2 Rendre les encres individuelles dynamiques 24

6.3 Modification de l'encre dynamique d'un objet 24

7. Sélection et Zoom **26**

8. Modification d'un panneau dynamique **28**

8.1 Ajout d'objets dans un panneau dynamique 28

8.2 Rendre les objets de nouveau statiques 28

8.3 Suppression d'objet dynamiques 29

8.4 Redistribuer le texte 30

8.5 Mise à jour de vos panneaux dynamiques 31

9. Préférences **32**

9.1 Mise à jour automatique des champs dynamiques 32

1. Présentation de Dynamic Panels

Le plug-in Dynamic Panels pour Adobe® Illustrator® vous permet de rendre des panneaux de montage (proposant des informations sur le document, les encres ou le travail) **dynamiques**.

Autrement dit, les panneaux vont **effectuer une synchronisation avec le travail ou le document hôte**, et afficher les **informations correctes sur les encres, le document et / ou le travail** pour ce document / travail.

Lorsque vous collez ces informations dans un autre document, elles sont **automatiquement mises à jour pour refléter les informations de ce nouveau document**. Autrement dit, vous pouvez réutiliser les panneaux dans un grand nombre de documents, sans devoir mettre manuellement à jour les informations à chaque fois.

Vous pouvez utiliser le plug-in Dynamic Panels avec des panneaux nouveaux ou existants, et vous pouvez rendre le texte ou les autres objets (case d'encre, logo, etc.) dynamiques.

L'exemple ci-dessous montre un document Illustrator qui contient deux panneaux de montage, avec la palette **Dynamic Panels** à sa gauche.

Lorsque vous copiez / coller les deux panneaux dans un autre document, **les informations qu'ils contiennent sont mises à jour automatiquement** pour refléter les informations du nouveau document.

Note: Ce manuel d'utilisation suppose que le plug-in Dynamic Panels est déjà installé et opérationnel et que vous avez activé sa licence.

2. Premiers pas

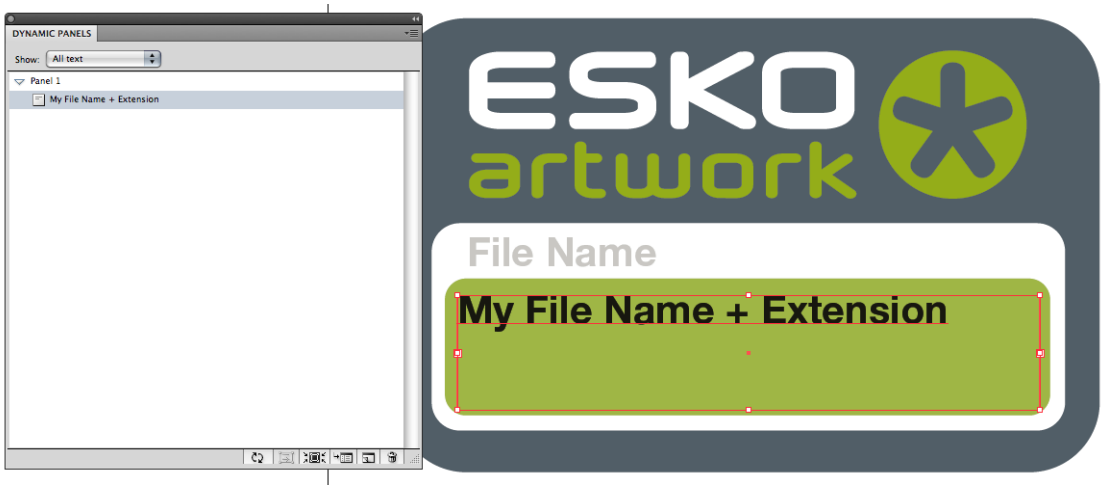
Ce chapitre Premiers pas va vous montrer comment créer un panneau dynamique simple, à partir d'un seul objet texte.

1. Ouvrez un fichier contenant un panneau de montage dans Illustrator® (créez un panneau de montage si votre fichier n'en contient pas).
2. Sélectionnez un objet texte dans le panneau de montage.
3. Cliquez sur **Fenêtre** > **Esko** > **Dynamic Panels** afin d'ouvrir la palette **Dynamic Panels**.

DYNAMIC PANELS
Show:
All text
The document does not have a Panel yet.
Create a Panel.
Once created, add artwork to the Panel
by selecting artwork and clicking the
"Add to Panel" button.

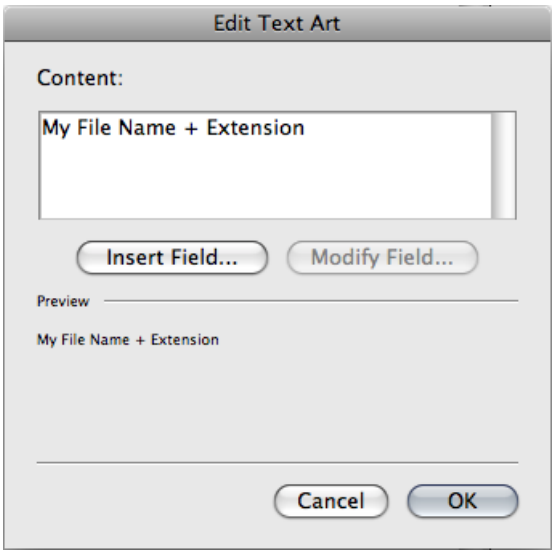
4. Assurez-vous que l'objet est toujours sélectionné et cliquez sur le lien **Créer un panneau** au centre de la palette.

   Cette opération ajoute votre objet texte dans la boîte de dialogue **Dynamic Panels** et le déplace dans un nouveau calque appelé **Panneau 1**.



5. Double-cliquez sur l'objet texte dans la palette **Dynamic Panels**.

   La boîte de dialogue **Modifier l'illustration de texte** s'ouvre. Vous pouvez voir le texte existant dans la zone **Contenu**.



   Le texte existant est **statique** ; autrement dit, il ne changera pas lorsque vous collez votre panneau dans un autre document.

   Vous pouvez rendre tout ou partie du texte **dynamique**, si vous voulez qu'il change avec chacun des documents dans lequel vous collez votre panneau.

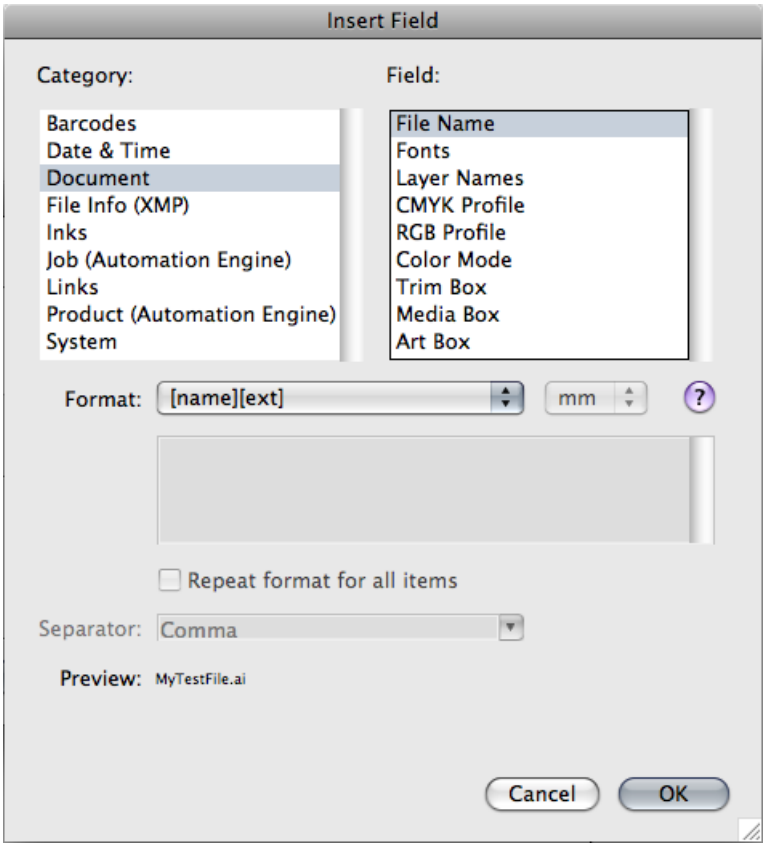
   Note: Si vous voulez conserver du texte statique, il vous suffit de laisser la partie du texte correspondante telle quelle (vous pouvez aussi entrer du texte) dans la zone **Contenu**.

6. Pour obtenir du texte dynamique, vous devez insérer des **champs** dynamiques.

   Placez le curseur à la position où vous voulez placer le champ ou sélectionnez le texte à remplacer par un champ, et cliquez sur le bouton **Insérer un champ...**.

7. Dans la boîte de dialogue **Insérer un champ** qui s'ouvre, choisissez les champs à insérer :

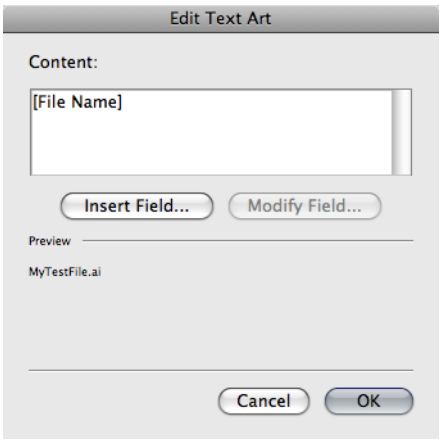
a) choisissez un champ **Catégorie**, par exemple **Codes-barres**, **Date et heure**...
b) dans cette **Catégorie**, choisissez le **Champ** que vous voulez utiliser (voir *Catégories et types* on page 14 pour une liste des catégories et des champs disponibles),
c) le cas échéant, choisissez le **Format** à utiliser pour votre **Champ** choisi (voir *Formatage des champs dynamiques* on page 17 pour plus de détails),



Note: La ligne **Aperçu** montre comment le champ sera résolu dans le document actuel (vous pouvez voir ces informations dans les boîtes de dialogue **Insérer un champ** et **Modifier l'illustration de texte**).

d) lorsque l'apparence de votre champ vous convient, cliquez sur **OK**.

Les parties dynamiques d'un objet texte apparaissent entre crochets.



Dans la palette **Dynamic Panels**, vous pouvez voir une icône indiquant que l'objet texte est maintenant dynamique. Dans votre document, l'objet dynamique est résolu avec l'information du document.

3. Rendre un panneau dynamique : Vue d'ensemble

Le plug-in Dynamic Panels vous permet de rendre un panneau de montage dynamique de sorte que ses informations soient mises à jour automatiquement pour tous les documents dans lesquels vous le collez.

Dans votre panneau, vous pouvez rendre n'importe quel type d'objet dynamique (case d'encre, logo, autre élément de la maquette...).

1. Ouvrez un fichier contenant un panneau de montage dans Illustrator® (créez un panneau de montage si votre fichier n'en contient pas).
2. Sélectionnez un ou plusieurs objets texte dans le panneau de montage et rendez-les dynamiques (voir *Rendre des objets texte dynamiques*).
3. Sélectionnez un ou plusieurs cases d'encre dans le panneau de montage et rendez-les dynamiques (voir *Rendre des cases d'encre dynamiques* on page 21).
4. Copiez votre panneau dynamique dans un autre document.

Les objets texte dynamiques et les cases d'encre de votre panneau sont mis à jour automatiquement pour refléter les informations du nouveau document.

4. Utilisation avec BackStage / Automation Engine

Si vous utilisez un serveur BackStage / Automation Engine, vous pouvez utiliser les informations **Travail** et **Produit** de ce serveur dans vos panneaux dynamiques (voir *Catégories et types* on page 14).

Pour de plus amples informations sur la connexion à BackStage / Automation Engine, consultez la documentation Data Exchange.

Pour plus de détails sur les informations de travail et de produit, consultez la documentation BackStage / Automation Engine.

5. Rendre des objets texte dynamiques

1. Ouvrez un fichier contenant un panneau de montage dans Illustrator® (créez un panneau de montage si votre fichier n'en contient pas).
2. Sélectionnez un ou plusieurs objets dans le panneau.
3. Cliquez sur **Fenêtre** > **Esko** > **Dynamic Panels** afin d'ouvrir la palette **Dynamic Panels**.

DYNAMIC PANELS
Show:
All text
The document does not have a Panel yet.
Create a Panel.
Once created, add artwork to the Panel
by selecting artwork and clicking the
"Add to Panel" button.

4. Cliquez sur le lien **Créer un panneau** au centre de la palette.

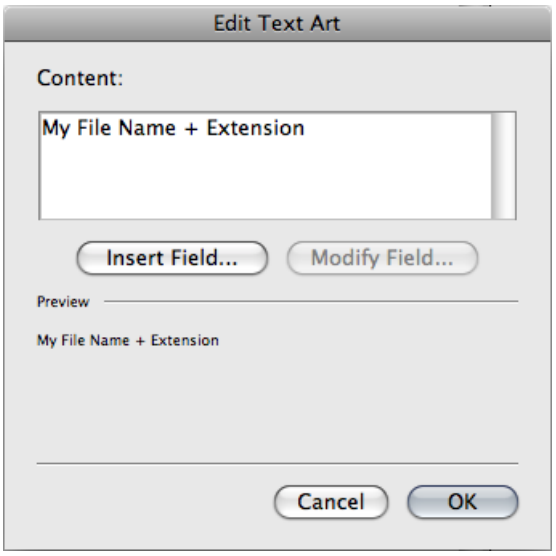
   Tip: Vous pouvez également utiliser le bouton **Nouveau panneau** au bas de la palette, ou sur l'entrée **Nouveau panneau** dans le menu déroulant.

   Cette opération ajoute votre ou vos objets texte à la palette **Dynamic Panels** et le ou les déplace dans un nouveau calque appelé **Panneau 1**.

   Note: Vous pouvez créer plusieurs panneaux dans un seul document.

5. Double-cliquez sur l'objet texte ou l'un des objets texte dans la palette **Dynamic Panels**.

   La boîte de dialogue **Modifier l'illustration de texte** s'ouvre. Vous pouvez voir le texte existant dans la zone **Contenu**.



Le texte existant est **statique** ; autrement dit, il ne changera pas lorsque vous collez votre panneau dans un autre document.

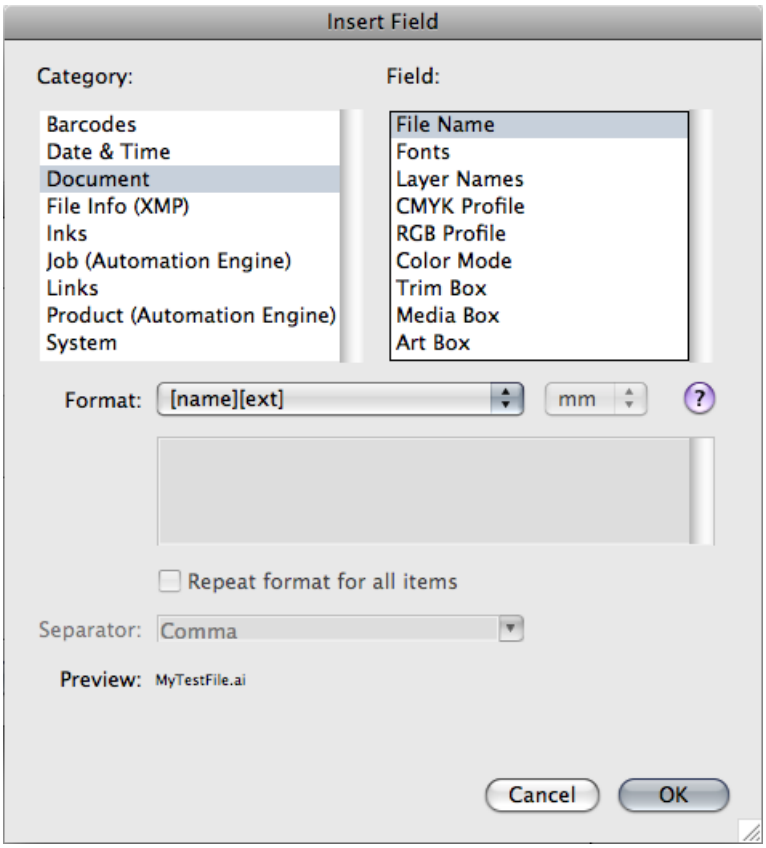
Vous pouvez rendre tout ou partie du texte **dynamique**, si vous voulez qu'il change avec chacun des documents dans lequel vous collez votre panneau.

Note: Si vous voulez conserver du texte statique, il vous suffit de laisser la partie du texte correspondante telle quelle (vous pouvez aussi entrer du texte) dans la zone **Contenu**.

6. Pour obtenir du texte dynamique, vous devez insérer des **champs** dynamiques.

   Placez le curseur à la position où vous voulez placer le champ ou sélectionnez le texte à remplacer par un champ, et cliquez sur le bouton **Insérer un champ...**.

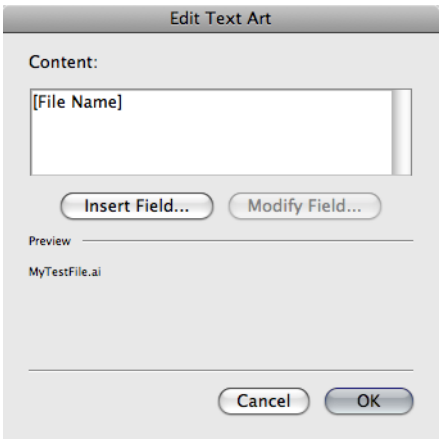
7. Dans la boîte de dialogue **Insérer un champ** qui s'ouvre, choisissez les champs à insérer :
   a) choisissez un champ **Catégorie**, par exemple **Codes-barres**, **Date et heure**...
   b) dans cette **Catégorie**, choisissez le **Champ** que vous voulez utiliser (voir *Catégories et types* on page 14 pour une liste des catégories et des champs disponibles),
   c) le cas échéant, choisissez le **Format** à utiliser pour votre **Champ** choisi (voir *Formatage des champs dynamiques* on page 17 pour plus de détails),



Note: La ligne **Aperçu** montre comment le champ sera résolu dans le document actuel (vous pouvez voir ces informations dans les boîtes de dialogue **Insérer un champ** et **Modifier l'illustration de texte**).

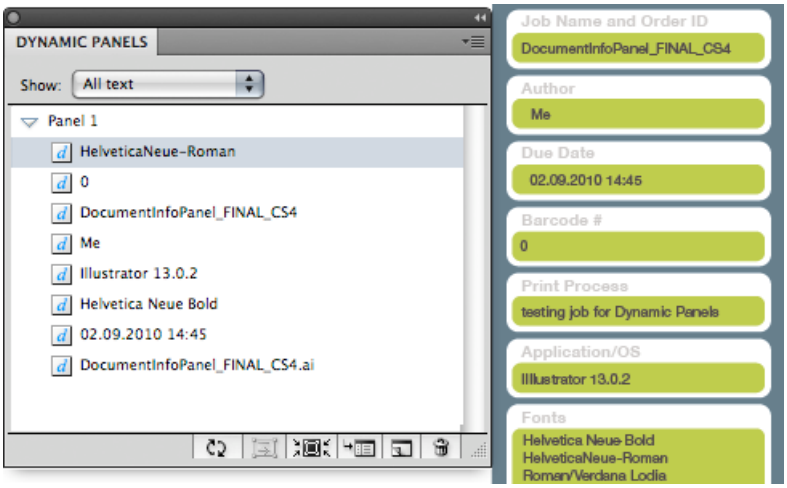
d) lorsque l'apparence de votre champ vous convient, cliquez sur **OK**.

Les parties dynamiques d'un objet texte apparaissent entre crochets.



Dans la palette **Dynamic Panels**, vous pouvez voir une icône indiquant que l'objet texte est maintenant dynamique. Dans votre document, l'objet dynamique est résolu avec l'information du document.

8. Répétez les étapes 5 à 7 pour chaque objet texte que vous voulez rendre dynamique.



5.1 Utilisation de Dynamic Fields

5.1.1 Catégories et types

Codes-barres

- Nombre de codes à barres
- Type de code-barres
- Code du code à barres
- Réduction de largeur de barres
- Agrandissement du code à barres
- Compensation du périphérique pour le code à barres
- Barre étroite du code à barres

Date et heure

- Date
- Durée
- Date et heure

Document

- Nom du fichier
- Polices

- Noms de calques
- Profil CMJN
- Profil RVB
- Mode couleur
- Zone Découper
- Zone Média
- Zone Art

Infos fichier (XMP)

- Description
- Auteur
- Titre du document
- Titre de l'auteur

Encres

- Nombre d'encre
- Nombre d'encres techniques
- Noms des encres
- Noms des encres techniques
- Noms courts des encres
- Types d'encres
- Types de points pour les encres
- Angles d'encre
- Linéatures d'encre

Travail (Automation Engine)

Note:

Les champs de la catégorie **Travail (Automation Engine)** utilisent les informations du dossier de travaux Automation Engine à la place des informations sur le document.

Par exemple, le champ **Noms d'encre** de cette catégorie montre les noms d'encre définis dans les paramètres du travail, et non les noms d'encre du document.

Important: Toutes les informations relatives au travail exigent une connexion active à un serveur Automation Engine.

- Nom du travail
- ID commande
- ID sous-commande
- Description
- Date d'échéance
- ID projet
- Dernier acteur
- URL du travail
- Catégorie
- Champ personnalisé 1
- Champ personnalisé 2
- Champ personnalisé 3

- Champ personnalisé 4
- Champ personnalisé 5
- Champ personnalisé 6
- ID client
- Nom de client
- Description du client
- Nom du contact client 1
- Nom du contact client 2
- Nom du contact client 3
- Adresse email du contact client 1
- Adresse email du contact client 2
- Adresse email du contact client 3
- Paramètres du travail
- Nombre de codes à barres
- Type de code-barres
- Code du code à barres
- Réduction de largeur de barres
- Agrandissement du code à barres
- Compensation du périphérique pour le code à barres
- Barre étroite du code à barres
- Nombre d'encre
- Nombre d'encres techniques
- Noms des encres
- Noms des encres techniques
- Noms courts des encres
- Types d'encres
- Types de points pour les encres
- Angles d'encre
- Linéatures d'encre

Liens

- Fichiers placés
- Fichiers de contenu XML
- Fichier Structural Design

Produit (Automation Engine)

Important: Toutes les informations relatives au produit exigent une connexion active à un serveur Automation Engine.

- Nom du produit
- ID de produit
- Nom de client
- Référence de produit client
- Description du produit
- Nom de pièce du produit
- État de la pièce du produit
- Champ personnalisé 1
- Champ personnalisé 2

- Champ personnalisé 3
- Champ personnalisé de pièce du produit 1
- Champ personnalisé de pièce du produit 2
- Champ personnalisé de pièce du produit 3

Système

- Version d'Illustrator
- Version de Creative Suite
- Type du SE
- Version du SE
- Nom utilisateur abrégé
- Nom d'utilisateur complet

5.1.2 Formatage des champs dynamiques

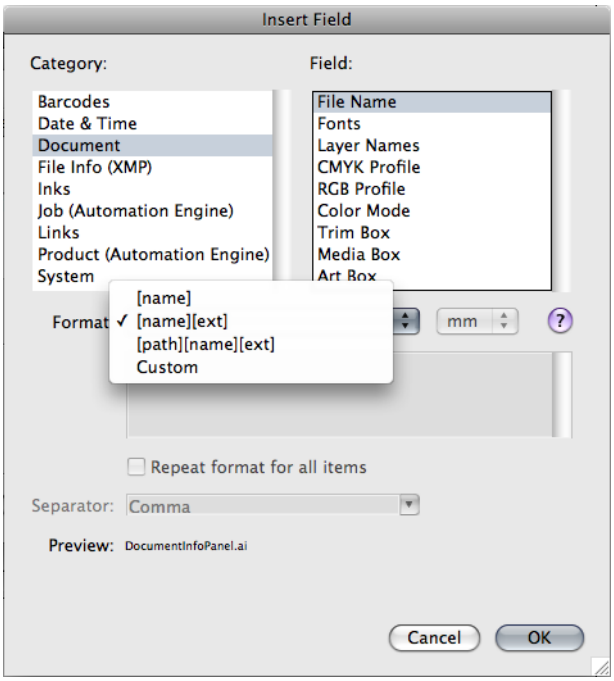
Vous pouvez formater certains champs pour leur donner une apparence spécifique (par exemple, la date au format européen ou américain).

Vous pouvez utiliser des formats prédéfinis ou vous pouvez créer des formats personnalisés. Vous pouvez également choisir d'utiliser un format différent pour chaque champ, ou le même format pour tous les champs.

Utilisation d'un format existant

- Vous pouvez choisir un format existant à appliquer à votre champ dans la liste **Format**.

  Par exemple, utilisez **[name][ext]** pour afficher le nom et l'extension du fichier lorsque vous utilisez le champ **Nom de fichier**.

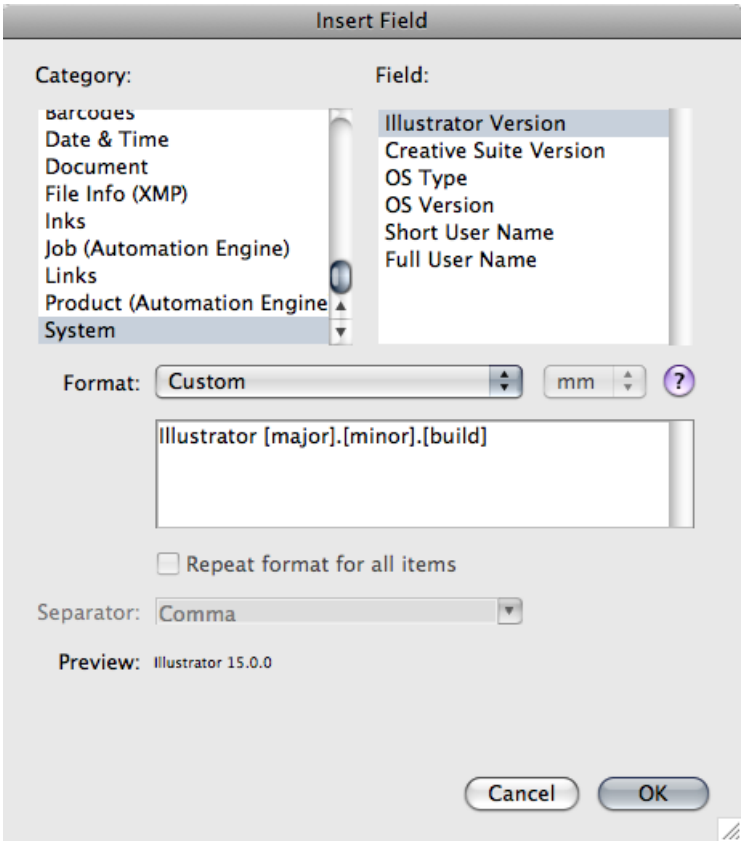


Tip: Placez le curseur sur pour obtenir plus d'informations sur les différents formats.

Définition d'un format personnalisé

Pour définir votre propre format de champ :

1. Choisissez **Personnalisé** dans la liste des formats.
2. Définissez votre format dans la case ci-dessous (en utilisant les formats prédéfinis et les informations figurant sous pour assistance).



Note:

- Les éléments placés entre crochets, comme **[major]**, sont dynamiques tandis que les autres sont statiques.
- Utilisez la touche **Entrée** pour créer une nouvelle ligne.

3. Contrôlez la résolution de votre format pour le fichier actuel sur la ligne **Aperçu**.
4. Cliquez sur **OK** quand le résultat vous convient.

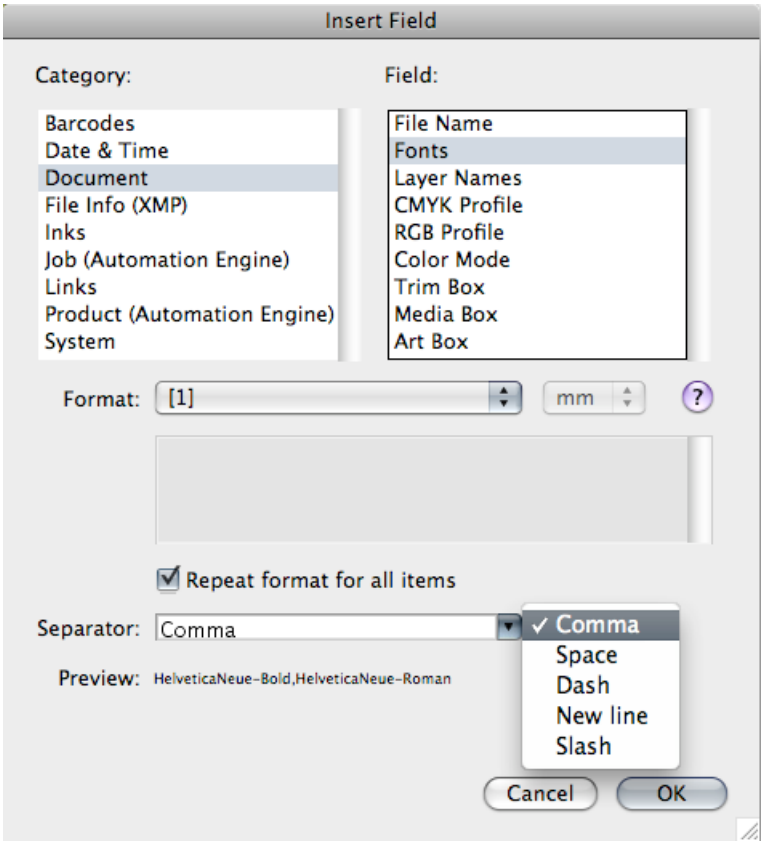
Répétition du format pour tous les éléments

Si le champs que vous voulez utiliser contient plusieurs valeurs (par exemple, **Polices**, **Noms d'encres**, **Fichiers placés**...), vous pouvez les placer tous dans un seul objet dynamique.

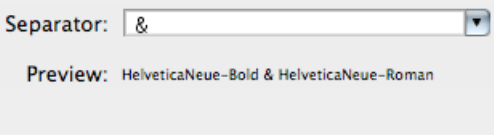
Vous pouvez également définir en une seule fois le même format pour toutes ces valeurs.

Une fois que vous avez choisir un format existant ou que vous avez défini un format personnalisé :

1. Sélectionnez **Répéter le format pour tous les éléments**.
2. Choisissez le **Séparateur** que vous voulez utiliser pour séparer les valeurs (**Virgule**, **Espace**...).



Note: Vous pouvez également spécifier votre propre séparateur en l'entrant directement dans la liste **Séparateur**.



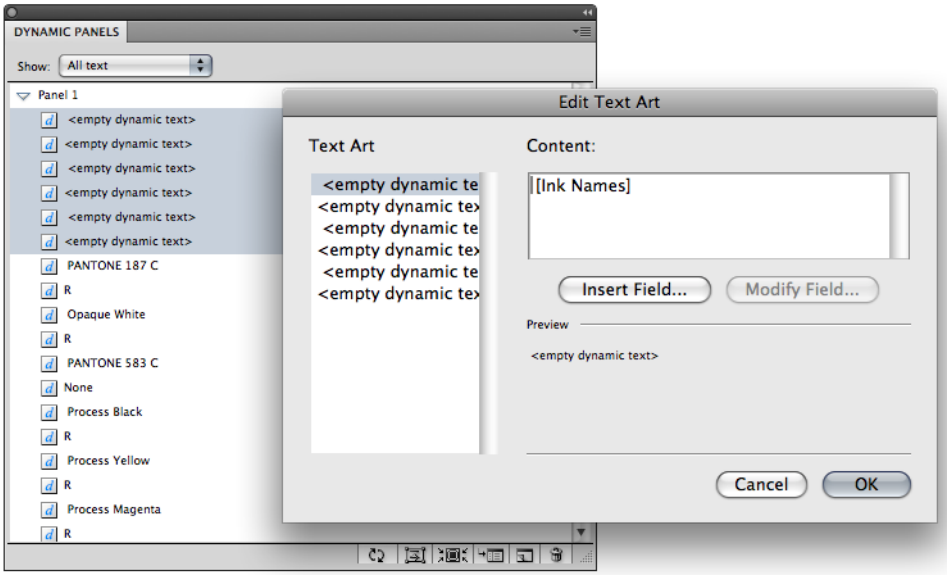
3. Lorsque le résultat affiché dans l'**Aperçu** vous convient, cliquez sur **OK**.

5.2 Modification de plusieurs objets texte dynamiques en même temps

Une fois que vous avez défini plusieurs objets texte dynamiques, vous pouvez facilement les modifier, le cas échéant.

1. Sélectionnez les objets texte dynamiques à modifier dans la palette **Dynamic Panels** et double-cliquez dessus.
2. Dans la boîte de dialogue **Modifier l'illustration de texte**, sélectionnez un objet à modifier dans la colonne **Illustration de texte** et modifiez le **Contenu**, les **Champs**, le **Format**...

   Répétez cette procédure pour chacun des objets que vous voulez modifier.



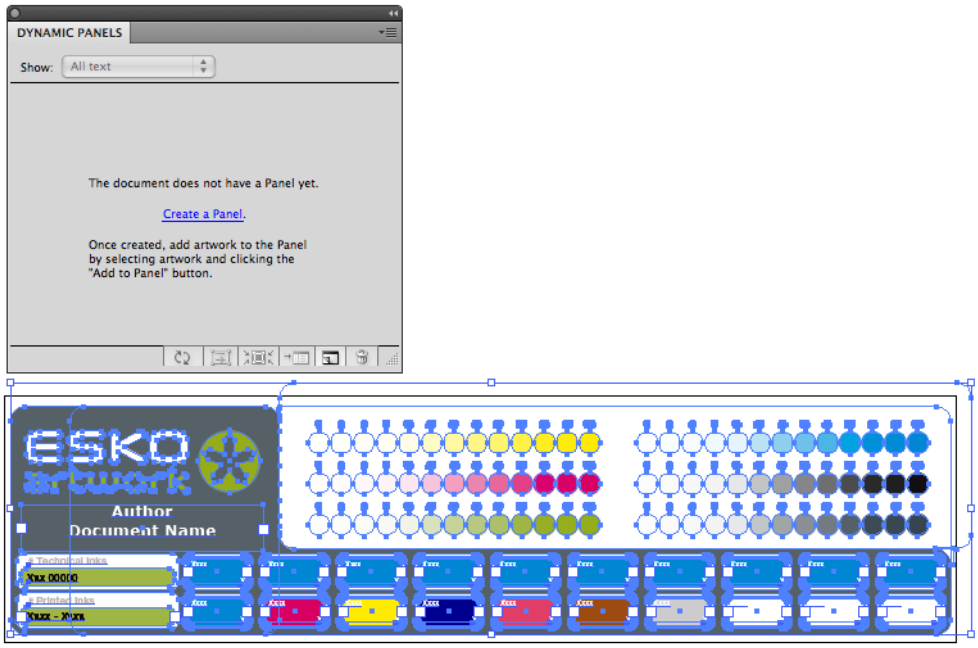
3. Cliquez sur **OK** quand vous avez terminé.

6. Rendre des cases d'encre dynamiques

Un panneau dynamique qui contient des informations d'encre est composé de cases d'encre dynamiques. Chaque case affiche un encre de document spécifique : par exemple, vous pouvez définir la première case pour qu'elle affiche la première encre du document.

L'ordre des encres utilisés correspond à l'ordre indiqué dans le plug-in **Ink Manager**.

1. Ouvrez un fichier contenant un panneau de montage dans Illustrator® (créez un panneau de montage si votre fichier n'en contient pas).
2. Sélectionnez les cases d'encre que vous voulez inclure dans votre panneau dynamique.
3. Cliquez sur **Fenêtre** > **Esko** > **Dynamic Panels** afin d'ouvrir la palette **Dynamic Panels**.


DYNAMIC PANELS
Show:
All text
The document does not have a Panel yet.
Create a Panel.
Once created, add artwork to the Panel by selecting artwork and clicking the "Add to Panel" button.
Author
Document Name

4. Cliquez sur le lien **Créer un panneau** au centre de la palette.

> **Tip:** Vous pouvez également utiliser le bouton **Nouveau panneau** au bas de la palette, ou sur l'entrée **Nouveau panneau** dans le menu déroulant.

Vos cases d'encre sont déplacées vers un nouveau calque nommé **Panneau 1**.

> **Note:** La palette **Dynamic Panels** ne répertorie pas les cases d'encre dans un panneau, mais uniquement les objets texte.

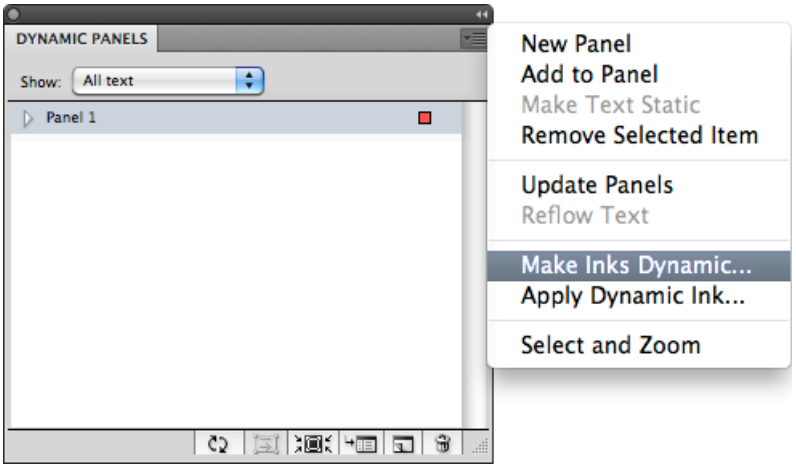
5. Rendez vos cases d'encre dynamiques. Vous pouvez au choix :
   - les rendre toutes dynamiques en une fois, en utilisant l'ordre des encres existant pour affecter des encres dynamiques à vos cases (voir *Rendre des encres dynamiques en utilisant l'ordre des encres existant* on page 22),

- sélectionner l'encre dynamique individuelle à utiliser pour chaque case (voir *Rendre les encres individuelles dynamiques* on page 24).

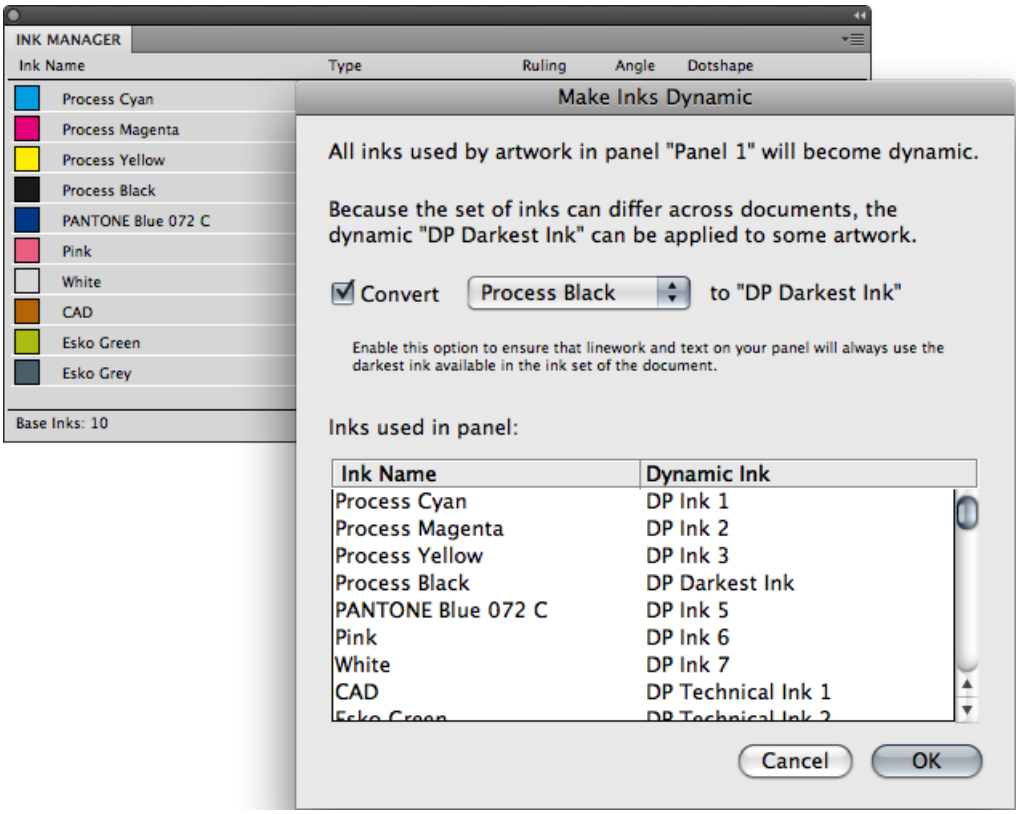
Note: Si vous devez utiliser d'autres encres dynamiques par la suite, vous pouvez toujours les changer (voir *Modification de l'encre dynamique d'un objet* on page 24).

6.1 Rendre des encres dynamiques en utilisant l'ordre des encres existant

1. Sélectionnez le panneau contenant le ou les objets encre dans la palette et cliquez sur **Rendre les encres dynamiques...** dans le menu déroulant.



La boîte de dialogue **Rendre les encres dynamiques** s'ouvre.



Cette boîte de dialogue montre toutes les cases d'encre que vous avez sélectionnées, les encres étant triées selon le même ordre que dans le plug-in **Ink Manager**.

A chaque encre que vous avez sélectionnée est attribuée une **Encre dynamique** : à la première encre de la liste (dans ce cas, Cyan normalisé) est attribuée **Encre DP 1**, à la deuxième **Encre DP 2**, etc.

Tip: Si vous voulez changer l'ordre des encres, glissez et déposez ces encres dans le plug-in **Ink Manager** pour les réorganiser.

Lorsque vous collez le panneau dynamique dans un autre document, **Encre DP 1** est attribuée à la première encre de ce document (la première dans la liste de **Ink Manager**). Cela signifie que la case d'encre dynamique à laquelle **Encre DP 1** est attribuée affichera cette première encre.

2. Vous pouvez, le cas échéant, convertir une encre (l'encre utilisée pour le trait et le texte) en **Encre la plus foncée DP**.

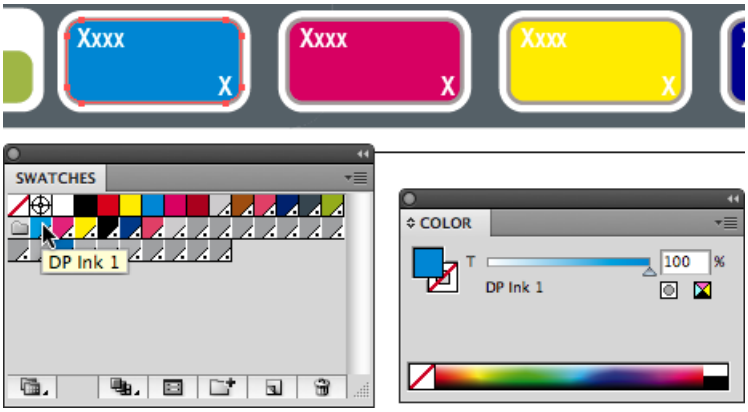
   Lorsque vous collez dans un document des objets dynamiques contenant la propriété **Encre la plus foncée DP**, ces objets prennent la couleur de l'encre la plus foncée disponible dans ce document (Noir normalisé ou une autre encre foncée).

   Dans les Préférences, vous pouvez définir si cette couleur doit toujours correspondre à Noir normalisé, lorsque ce noir est disponible (voir *Préférences* on page 32).

3. Cliquez sur **OK**.
   Vos encres sont maintenant dynamiques.

6.2 Rendre les encres individuelles dynamiques

1. Ouvrez la palette **Cases couleur**.
2. Sélectionnez l'une des cases couleur de votre panneau.
3. Cliquez sur une case couleur dynamique pour l'attribuer à cette case d'encre.



Note: Vous pouvez choisir parmi 15 cases **Encre DP**, 8 cases **Encre technique DP** et 1 case **Encre la plus foncée DP**.

4. Répétez pour chaque case d'encre que vous voulez rendre dynamique.

6.3 Modification de l'encre dynamique d'un objet

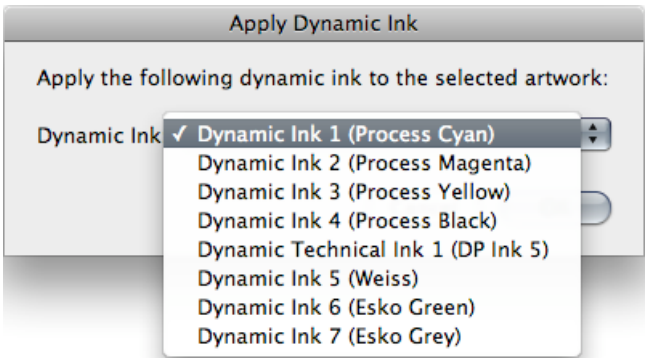
Pour changer l'encre dynamique attribuée à un objet / une case d'encre :

1. Sélectionnez la case d'encre.

Note: Sélectionnez plusieurs cases / objets en même temps si vous voulez leur attribuer à tous la même encre dynamique.

Attention: Chaque objet ne doit avoir qu'une seule encre (tons direct ou normalisée) pour ses contours ou remplissages.

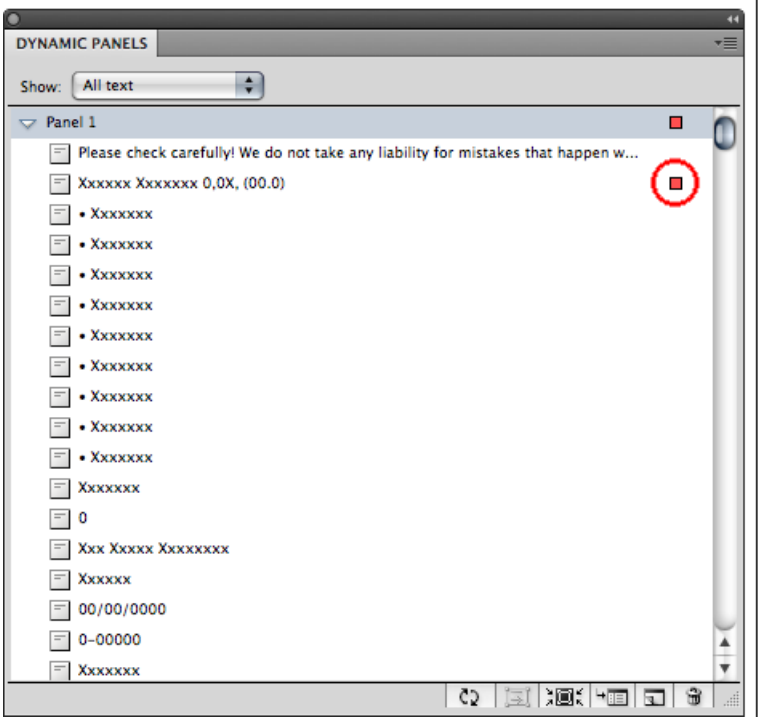
2. Cliquez sur **Appliquer une encre dynamique...** dans le menu déroulant de la palette.
3. Dans la boîte de dialogue **Appliquer une encre dynamique**, choisissez la nouvelle encre dynamique que vous voulez attribuer à votre ou vos objets.

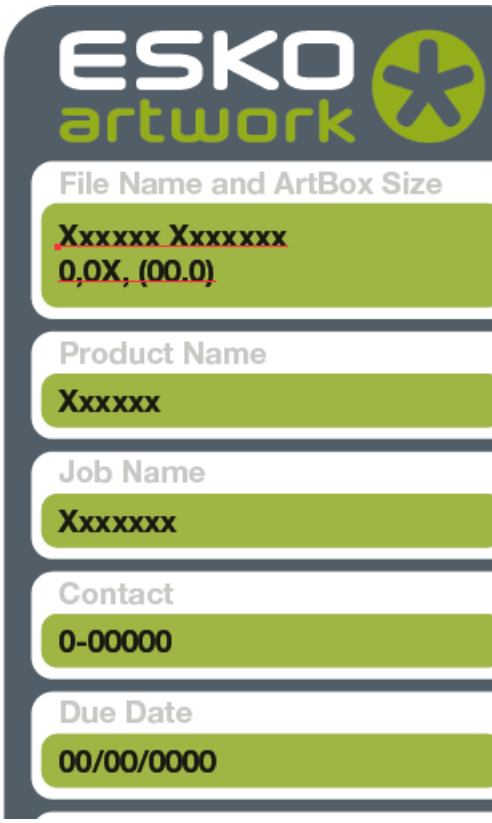

Apply Dynamic Ink
Apply the following dynamic ink to the selected artwork:
Dynamic Ink
✓ Dynamic Ink 1 (Process Cyan)
Dynamic Ink 2 (Process Magenta)
Dynamic Ink 3 (Process Yellow)
Dynamic Ink 4 (Process Black)
Dynamic Technical Ink 1 (DP Ink 5)
Dynamic Ink 5 (Weiss)
Dynamic Ink 6 (Esko Green)
Dynamic Ink 7 (Esko Grey)

4. Cliquez sur **OK**.

7. Sélection et Zoom

- Si vous sélectionnez un objet dynamique dans votre document, vous le sélectionnez également dans la palette **Dynamic Panels**.

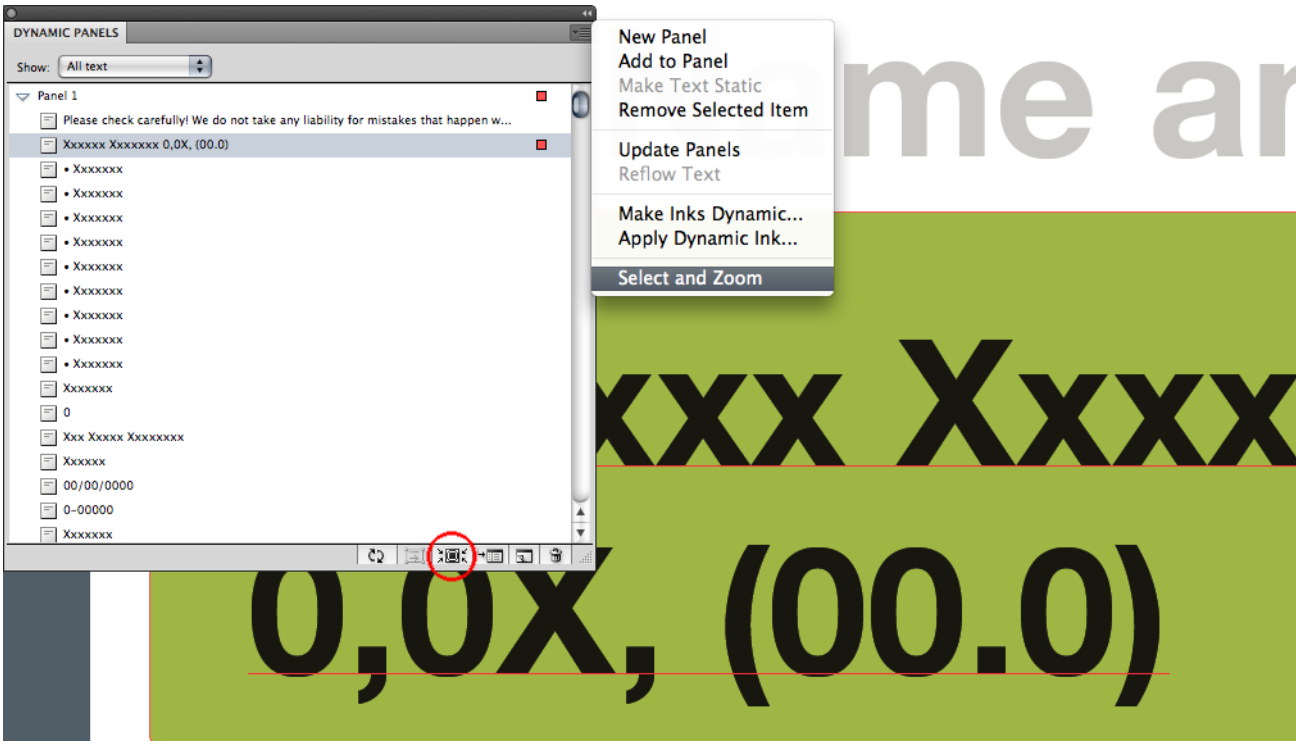




- Cliquez sur l'extrémité droite d'une entrée dans la palette **Dynamic Panels** (à l'emplacement du carré rouge) pour sélectionner l'objet correspondant dans votre document.
- Pour sélectionner un objet de document et effectuer un zoom dessus à partir de la palette **Dynamic Panels** :

  a) sélectionnez l'entrée correspondante dans la palette,

  b) cliquez sur le bouton **Sélection et Zoom** ou utilisez **Sélection et Zoom** dans le menu déroulant.


DYNAMIC PANELS
Show: All text
Panel 1
Please check carefully! We do not take any liability for mistakes that happen w...
Xxxxxx Xxxxxxx 0,0X, (00.0)
• Xxxxxxx
• Xxxxxxx
• Xxxxxxx
• Xxxxxxx
• Xxxxxxx
• Xxxxxxx
• Xxxxxxx
• Xxxxxxx
• Xxxxxxx
Xxxxxxx
0
Xxx Xxxxx Xxxxxxxx
Xxxxxx
00/00/0000
0-00000
Xxxxxxx
New Panel
Add to Panel
Make Text Static
Remove Selected Item
Update Panels
Reflow Text
Make Inks Dynamic...
Apply Dynamic Ink...
Select and Zoom
me ar
xxx Xxxx
0,0X, (00.0)

8. Modification d'un panneau dynamique

8.1 Ajout d'objets dans un panneau dynamique

Si vous avez déjà créé un panneau dynamique, mais que vous voulez y ajouter des objets supplémentaires :

1. Sélectionnez le ou les objets que vous voulez ajouter dans le panneau.
2. Cliquez sur le bouton **Ajouter au panneau** au bas de la palette, ou sur l'entrée **Ajouter au panneau** dans le menu déroulant.
3. Rendez votre ou vos objets dynamique en suivant la procédure présentée dans *Rendre des objets texte dynamiques* (objets texte) ou *Rendre des cases d'encre dynamiques* on page 21 (autres objets).

8.2 Rendre les objets de nouveau statiques

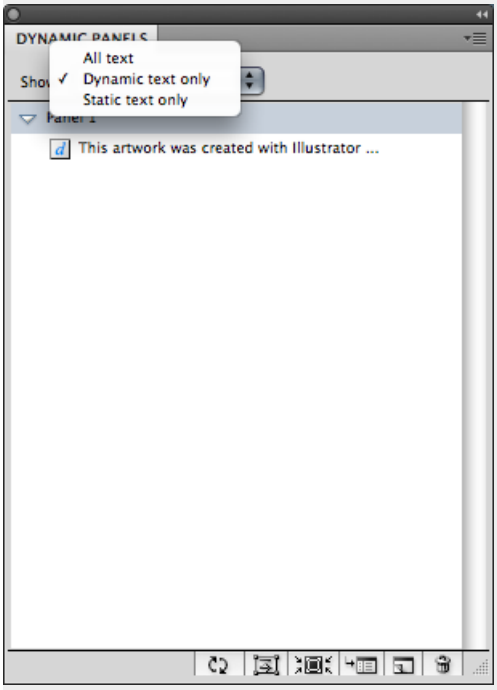
Pour supprimer un objet **du panneau dynamique uniquement** (le conserver comme un objet normal dans votre document) :

- Pour tous les types d'objet : coupez et collez l'objet du calque panneau (par exemple, **Panneau 1**) dans un autre calque.
- Pour les objets texte : sélectionnez l'objet dans la palette **Dynamic Panels** et cliquez sur **Rendre le texte statique** dans le menu déroulant.

  Cette opération fonctionne uniquement sur le texte **dynamique** (avec une icône).

Tip:

Pour voir uniquement les objets texte dynamique dans la palette, sélectionnez **Texte dynamique uniquement** dans le filtre **Montrer**.

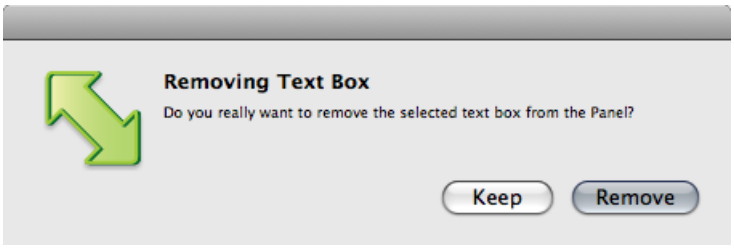


Note: Si vous voulez rétablir la propriété statique pour l'ensemble de votre panneau dynamique (pour en faire un montage normal), utilisez la fonctionnalité Illustrator afin de développer les objets.

8.3 Suppression d'objet dynamiques

Pour supprimer un objet du panneau dynamique **et du panneau de montage dans votre document** :

1. Dans la palette **Dynamic Panels**, sélectionnez l'objet que vous voulez supprimer de votre panneau dynamique.
2. Cliquez sur le bouton **Supprimer l'élément sélectionné** ou utilisez **Supprimer l'élément sélectionné** dans le menu déroulant.
3. Confirmez la suppression de l'objet.

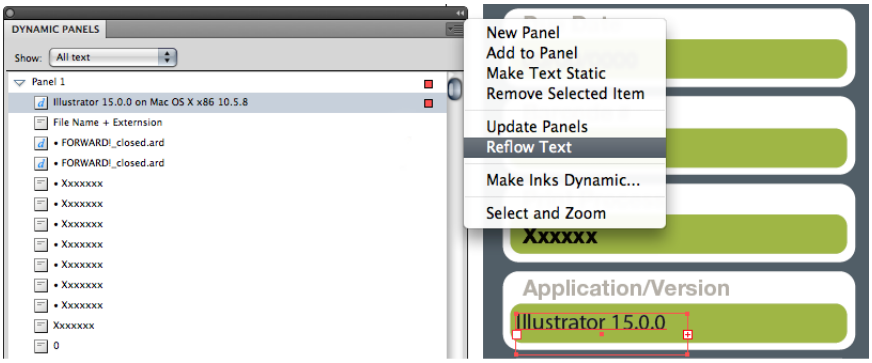


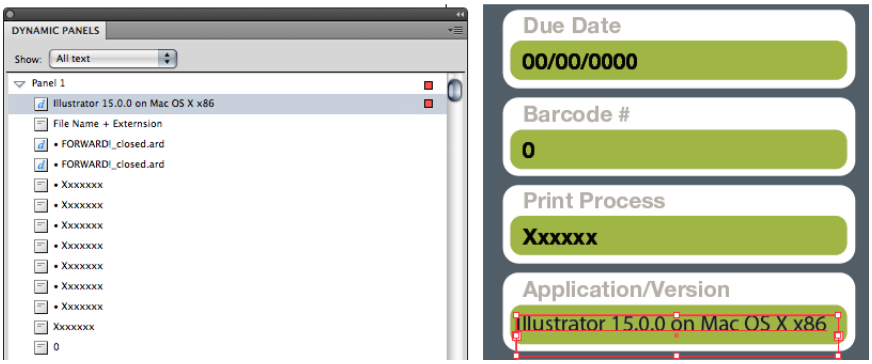
L'objet est définitivement supprimé.

8.4 Redistribuer le texte

Si la zone de texte est incluse dans le panneau, le redimensionnement à l'aide de l'outil de transformation standard la redimensionnera "telle quelle" (le texte ne sera pas redistribué dans la case de texte redimensionnée). Cliquez sur le bouton Redistribuer le texte ou utilisez l'option Redistribuer le texte du menu déroulant pour passer temporairement les outils de transformation en mode Redistribuer .

- Pour ce faire, cliquez sur le bouton **Redistribuer le texte** ou utilisez **Redistribuer le texte** dans le menu déroulant.





8.5 Mise à jour de vos panneaux dynamiques

Lorsque vous collez un panneau dynamique dans un document, l'information de ce panneau est automatiquement mise à jour.

Cependant, si certaines des informations utilisées dans un panneau dynamique (texte ou autre objet texte, information du document, informations sur le travail / produit...) sont changées par la suite, vous devez mettre le panneau à jour une nouvelle fois.

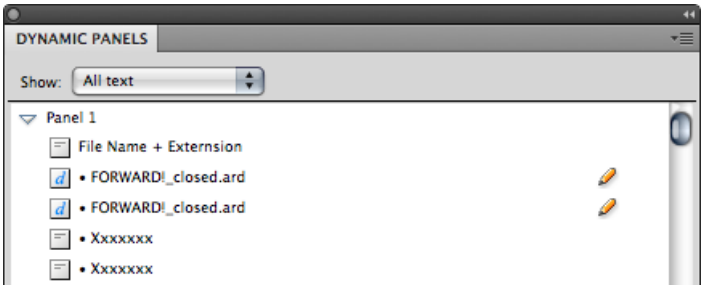
Note:

Si vous voulez que le panneau soit mis à jour automatiquement, vous pouvez configurer ce comportement dans les **Préférences**. Vous pouvez opter pour une mise à jour dans les cas suivants :

- les informations utilisées dans le panneau changent,
- vous enregistrez le fichier au format PDF normalisé / vous lancez une tâche pour lui sur votre serveur BackStage / Automation Engine.

Reportez-vous à *Préférences* on page 32 pour plus de détails.

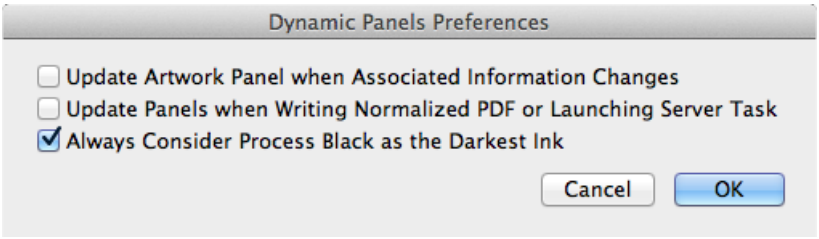
Si les panneaux ne sont pas mis à jour automatiquement et que certaines des informations associées sont modifiées, vous voyez une icône de stylo à côté du ou des objets dynamiques affectés.



- Pour mettre à jour le ou les objets affectés, cliquez sur le bouton **Mettre à jour les panneaux** ou utilisez **Mettre à jour les panneaux** dans le menu déroulant.

9. Préférences

Vous pouvez trouver les Préférences de Dynamic Panels sous **Illustrator** > **Préférences** > **Esko** > **Préférences Dynamic Panels...**


Dynamic Panels Preferences
Update Artwork Panel when Associated Information Changes
Update Panels when Writing Normalized PDF or Launching Server Task
Always Consider Process Black as the Darkest Ink
Cancel
OK

Lorsque vous collez un panneau dynamique dans un document, l'information de ce panneau est automatiquement mise à jour. Cependant, si vous modifiez alors le montage du document ou si vous modifiez d'autres informations utilisées dans le panneau (métadonnées du document, informations sur le travail...), vous devez exécuter une nouvelle mise à jour.

Sélectionnez **Mettre à jour le panneau du montage sur changement des informations associées** si vous voulez que les panneaux de votre document soient automatiquement mis à jour une fois que vous avez apporté des modifications à votre document.

Sélectionnez **Mettre à jour les panneaux sur écriture de PDF normalisés ou lancement d'une tâche de serveur** si vous voulez vérifier automatiquement les modifications apportées au montage et mettre à jour, le cas échéant, les panneaux lorsque vous enregistrez votre document au format PDF normalisé ou que vous lancez une tâche pour lui sur votre serveur BackStage / Automation Engine.

Note: Si vous choisissez de ne pas mettre automatiquement à jour les panneaux, vous devrez utiliser le bouton **Mettre à jour les panneaux** pour mettre à jour vos panneaux une fois que vous avez modifié votre montage.

Toujours considérer le noir normalisé comme l'encre la plus foncée : Si une case d'encre dynamique utilisant l'**Encre la plus foncée DP** est copiée dans un fichier, cette case sera :

- Noir normalisé si cette option est sélectionnée (et que Noir normalisé est disponible dans le fichier),
- l'encre la plus foncée (l'encre avec la luminosité la plus faible), Noir normalisé ou non, si cette option est désélectionnée (par exemple, l'encre la plus foncée peut être Pantone Reflex Blue).

9.1 Mise à jour automatique des champs dynamiques

- Les informations sur les encres (champs de la catégorie **Encres**) : lorsque la liste **Ink Manager** est mise à jour.
- Champ **Polices** (dans la catégorie **Document**) : lorsque vous enregistrez le document, que vous effectuez une exportation vers un fichier PDF normalisé ou que vous utilisez la boîte de dialogue **Fichier** > **Esko XMP**.

- Fichiers placés (dans la catégorie **Liens**) : lorsque vous enregistrez le document, que vous effectuez une exportation vers un fichier PDF normalisé ou que vous utilisez la boîte de dialogue **Fichier** > **Esko XMP**.
- Champs de la catégorie **Infos fichier (XMP)** : lorsque vous utilisez la boîte de dialogue **Infos fichier** à partir du menu **Fichier** d'Illustrator.
- Fichiers XML de Dynamic Content : lorsque vous passez d'un document à l'autre.
- Les autres champs sont tous mis à jour directement.